Website Latihan : Objek Meja

Berikut adalah ketentuan dan kebutuhan untuk membangun website ini :

* Website akan dibentuk dalam file bernama ‘index.html’ dan ‘meja.js’.
* Pastikan website yang akan dibuat memiliki tampilan yang sederhana.
* Dalam website itu berisi :

1. Judul, yaitu “Objek Meja”
2. Nama Pembuat, yaitu Christoforus Indra Bagus Pratama dan Alvin Zanua Putra.
3. Canvas yang berisi objek berupa meja 3 dimensi yang akan dijelaskan lebih lanjut setelah ini.
4. Fitur untuk melakukan rotasi objek meja tersebut pada sumbu X.
5. Fitur untuk melakukan rotasi objek meja tersebut pada sumbu Y.
6. Fitur untuk melakukan translasi objek meja tersebut pada sumbu X.
7. Fitur untuk melakukan translasi objek meja tersebut pada sumbu Y.
8. Jumlah titik yang diperlukan dalam membuat objek beserta koordinatnya. (berupa tabel).
9. Jumlah segitiga/poligon yang diperlukan, sebutkan vertexnya. (berupa tabel).

* Objek meja yang akan dibuat memiliki 4 bagian utama, yaitu :
* 1 papan berwarna krem kekuningan di bagian atas untuk meletakkan barang.
* 2 papan berwarna abu-abu tua di bagian kaki-kai untuk menipang meja agar tetap berdiri.
* 1 papan berwarna krem kekuningan di bagian depan untuk menutupi kaki orang yang sedang duduk.
* Ilustrasi

Berikut adalah ilustrasi/gambaran objek yang akan dibuat.

* Depan

A computer screen shot of a white rectangular object

Description automatically generated

* Belakang

A white rectangular object with red and green lines

Description automatically generated

* Atas

A white rectangular object with black border

Description automatically generated

* Bawah

A cartoon of a door opening

Description automatically generated

* Samping

A black rectangular object with a white edge

Description automatically generated

A black and tan desk

Description automatically generated